**Pre Test 4**

1. Tanda yang digunakan sebagai pembatas tiap item pada map adalah
2. Titik koma (;)
3. Titik dua (:)
4. Titik(.)
5. Koma (,)
6. Apa yang dimasud dengan pointer?
7. Reference elemen array
8. Sebuah variabel yang menyimpan beberapa properti atau fungsi dalam 1 wadah
9. Sebuah variabel yang nilainya berisi alamat memori dari variabel lain
10. Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value
11. Dereferencing adalah ...
12. Mengambil tipe data dari sebuah pointer
13. Mengambil fungsi dari sebuah pointer
14. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel
15. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer
16. Referencing adalah ...
17. Mengambil fungsi dari sebuah pointer
18. Mengambil tipe data dari sebuah pointer
19. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer
20. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel
21. Yang bukan merupakan fungsi dari Slice adalah
22. Copy
23. Len
24. Remove
25. Cap
26. Tanda yang digunakan sebagai pembatas Key dan value pada map adalah
27. Titik koma (;)
28. Koma (,)
29. Titik(.)
30. Titik dua (:)
31. Apa yang dimaksud dengan slice ?
32. Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array
33. Sebuah tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen dengan tipe yang sama.
34. objek yang memiliki ruang lingkup global yang berfungsi sebagai pembuat string atau barisan karakter.
35. tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value) yang disimpan, disiapkan juga key-nya.
36. Yang bukan merupakan fungsi dari Slice adalah
37. Len
38. Copy
39. Cap
40. Remove
41. Berikut adalah cara pendeklarasian sebuah struct:
42. struct type User
43. type struct User
44. User type struct
45. type User struct
46. Untuk mengambil alamat memori menggunakan simbol/tanda ...
47. ,
48. .
49. \*
50. &
51. Berikut adalah cara pendeklarasian variabel bertipe pointer:
52. var umur \*int
53. var umur\* int
54. \*var umur int
55. var \*umur int
56. Untuk menampilkan nilai yang disimpan pada pointer menggunakan simbol/tanda ...
57. &
58. \*
59. .
60. ;
61. Apa yang dimaksud dengan Map?
62. Sebuah tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen dengan tipe yang sama.
63. Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value ) yang disimpan, disiapkan juga key-nya.
64. Objek yang memiliki ruang lingkup global yang berfungsi sebagai pembuat string atau barisan karakter.
65. Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array
66. Untuk mengakses properti pada struct menggunakan simbol/tanda ...
67. &
68. \*
69. .
70. ;
71. Untuk menampilkan nilai yang disimpan pada pointer menggunakan simbol/tanda ...
72. ;
73. &
74. .
75. \*

**Post Test 4**

1. Untuk menampilkan nilai yang disimpan pada pointer menggunakan simbol/tanda ...
2. \*
3. .
4. ;
5. &
6. Referencing adalah ...
7. Mengambil tipe data dari sebuah pointer
8. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer
9. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel
10. Mengambil fungsi dari sebuah pointer
11. Untuk mengakses properti pada struct menggunakan simbol/tanda ...
12. \*
13. &
14. .
15. ;
16. Pernyataan yang salah mengenai fungsi Append() dibawah ini adalah
17. Append() akan membuat referensi baru ketika nilai dari kapasitas (cap) sama dengan jumlah elemen (len).
18. Append() akan mengisi kapasitas yang tersedia ketika nilai kapasitas (cap) lebih besar dari pada (len), dan akan merubah nilai referensi slice yang berhubungan.
19. Fungsi Append() dapat digunakan pada Slice
20. Fungsi Append() dapat digunakan pada Map
21. Nilai kosong dari suatu slice adalah
22. Null Pointer
23. Zero
24. Null
25. Nil
26. Apa yang dimasud dengan pointer?
27. Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value
28. Sebuah variabel yang menyimpan beberapa properti atau fungsi dalam 1 wadah
29. Reference elemen array
30. Sebuah variabel yang nilainya berisi alamat memori dari variabel lain
31. Keyword yang digunakan untuk menghapus suatu item dalam variable map adalah
32. Delete
33. Remove
34. Truncate
35. Nil
36. Dereferencing adalah ...
37. Mengambil atau mengubah nilai dari pointer
38. Mengambil fungsi dari sebuah pointer
39. Mengambil tipe data dari sebuah pointer
40. Mengambil alamat memori dari sebuah variabel
41. Apa yang dimaksud dengan Map?
42. Objek yang memiliki ruang lingkup global yang berfungsi sebagai pembuat string atau barisan karakter.
43. Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array
44. Sebuah tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen dengan tipe yang sama.
45. Tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value) yang disimpan, disiapkan juga key-nya.
46. Struktur kontrol perulangan yang memudahkan untuk perulangan array atau slice adalah
47. **For {}**
48. **For \_, b := range a {}**
49. **For i := 0 ; i &lt; len(a) ; i++{}**
50. **For i &lt; len(a){i++}**
51. Cara yang digunakan untuk menguji keberadaan suatu key dalam suatu map adalah
52. Membuat 3 variabel untuk menampung nilai pengaksesan item.
53. Menggunakan struktur kontrol kondisi IF
54. Menggunakan struktur kontrol perulangan FOR
55. Membuat 2 variabel untuk menampung nilai pengaksesan item.
56. Untuk mengambil alamat memori menggunakan simbol/tanda ...
57. \*
58. .
59. ,
60. &
61. Apa yang dimaksud dengan slice ?
62. Sebuah tipe data terstruktur yang terdiri dari sejumlah komponen dengan tipe yang sama.
63. objek yang memiliki ruang lingkup global yang berfungsi sebagai pembuat string atau barisan karakter.
64. Slice adalah reference/referensi elemen array, jika suatu array pada dasarnya sudah memiliki ukuran yang tetap, berbeda dengan slice yang ukurannya dapat secara dinamis dan mengacu secara fleksibel kepada elemen sebuah array
65. tipe data asosiatif yang ada di Golang, berbentuk key-value. Untuk setiap data (atau value) yang disimpan, disiapkan juga key-nya.
66. Yang bukan merupakan fungsi dari Slice adalah
67. Cap
68. Copy
69. Remove
70. Len